

Værd at vide om erhvervspraktik

Formålet med erhvervspraktikken

Du får mulighed for at afprøve og vurdere et fag eller et fagområdes uddannelses- og beskæftigelsesmuligheder. Du skal opleve og undersøge den arbejdsplads, som du har truffet en erhvervspraktikaftale med. Få inspiration på www.ug.dk

Erhvervspraktikaftale

Når du har fundet en praktikplads, skal praktiksedlen udfyldes. Find den på www.uuv.dk. Den udfyldte seddel afleveres til din klasselærer, som underskriver og giver den til din vejleder.

Mødepligt

I praktikperioden skal du møde på praktikstedet hver dag. Mødetider aftales med praktikstedet og fremgår af den skriftlige bekræftelse på din erhvervspraktikaftale.

Forventninger

Det forventes, at du møder op med en positiv indstilling og deltager aktivt i det daglige arbejde på arbejdspladsen.

Hvad kommer du til at lave?

Det er forskelligt, hvordan praktikugen er tilrettelagt for praktikanten. Du vil oftest tage del i enkle, praktiske arbejdsopgaver og få kendskab til arbejdsregler på arbejdspladsen.

Arbejdstid

Du følger praktikstedets arbejdstider og pauser.

Sygdom m.v.

Sygdom eller andet fravær i praktikperioden skal meddeles til både praktiksted og til skole.

Løn

Du får ikke løn som praktikant.

Evaluering

Praktikstedet har sammen med praktikaftalen fået et evalueringsskema, som kan udfyldes og sendes tilbage til din vejleder. Desuden skal du være forberedt på at skulle evaluere din praktik skriftligt.

Sikkerhedssko.

Arbejds miljøloven gælder også for elever i erhvervspraktik. Hvis praktikværten kræver sikkerhedssko, kan du låne sikkerhedssko i UUV Køge/ Ungecentrum, Ølbycenter 53, 4600 Køge. Se www.uuv.dk

Transport

Du får transport betalt efter gældende aftaler på din skole. Spørg din lærer eller på kontoret.

Forsikring af unge der er i praktik

Unge der deltager i praktik, som er formidlet af UUV, er dækket af statens erstatningsordning. Læs mere på Undervisningsministeriets hjemmeside eller på uuv.dk: <https://www.uuv.dk/om-uuv-koege-bugt/lovgrundlag-og-samarbejde/>

